**1 - De acordo com o Scrum, no primeiro dia de cada sprint do “Food truck na sua esquina”, uma atividade deve ocorrer na forma de uma reunião de tempo, com um propósito específico. Que reunião é essa e qual é a sua necessidade?**

A Reunião de Planejamento da Sprint responde as seguintes questões:

Qual é a Meta da Sprint?

O que pode ser entregue como resultado do Incremento da próxima Sprint (que agregue valor para o Product Owner)?

Como o trabalho necessário para entregar o Incremento será realizado?

A Reunião de Planejamento da Sprint é realizada com a presença do Product Owner, Scrum Master e de todo Time de Desenvolvimento.

No formato tradicional, a reunião é dividida em duas atividades. Na primeira atividade, o Product Owner e o Time de Desenvolvimento se reúnem para estabelecer o que será desenvolvido na Sprint corrente. Eles escolhem, a partir do topo do Backlog do Produto, quais itens farão parte do Backlog da Sprint. Na segunda atividade, o Time de Desenvolvimento planeja como o que foi estabelecido será desenvolvido, geralmente por meio de tarefas de desenvolvimento.

**2 - Leila está propondo que, antes do primeiro sprint começar, ou reservar um período de três meses para definir uma arquitetura que será usada no desenvolvimento, antes de iniciar a implementação das funcionalidades. Uma proposta dela é criar uma estrutura que tente soluções antecipadas para alguns desafios arquiteturais ou produtos que possam vir a sofrer durante o desenvolvimento. Comente se essa proposta está alinhada aos princípios de desenvolvimento ágil e o porquê.**

A proposta de Leila não está de acordo com os princípios do desenvolvimento ágil. O tempo necessário para desenvolver essa arquitetura pode acabar sendo um desperdício, trazendo prejuízo no projeto como um todo. Nas metodologias ágeis o planejamento é feito de forma iterativa e incremental, se adaptando durante o percurso para chegar ao objetivo final.

Outro ponto seria a demora para entregar algo útil para o cliente, pois os métodos ágeis prezam pela satisfação do cliente, mediante a entrega adiantada e contínua de software de valor.

**3 - Crie uma descrição feita dos integrantes da equipe, quem você considerará o melhor perfil para executar o papel de produto do Dono? Justifique sua resposta.**

A pessoa mais adequada para ser o Product owner é Natália, pois tem algo que é indispensável para este papel, que é conhecer de fato a necessidade do cliente.

Tendo esse conhecimento, o product owner vai conseguir fazer o seu trabalho, que consiste na elaboração do backlog do produto, que contém todas as necessidades e exigências para a execução daquele projeto, organizadas por prioridade, deixando claro para toda equipe o que será feito, tirando todas as possíveis dúvidas.

**4 - Faltando três dias para o final de uma corrida, André terminou uma tarefa e não fez mais tarefas de desenvolvimento. Todas as tarefas que ainda precisam ser feitas no sprint eram testes e eram muitas. Na reunião diária, Leila propôs que André viesse a adiantar como tarefas de desenvolvimento do sprint a seguir, já em que época havia um especialista em testes (Juliano) e não fazia sentido colocar André, que era o melhor desenvolvedor de tempo, para testar. André está em dúvida, pois acha que Juliano sozinho não conseguirá terminar os testes do sprint. Como o treinador faz o tempo você orienta ou André a seguir a sugestão de Leila ou a executar tarefas de teste de sprint? Justifique.**

André não deve seguir a sugestão de Leila, pois o desenvolvimento ágil é feito de forma colaborativa, onde a falta ou erro de um, prejudica todo o objetivo esperado para aquela sprint, que seria a entrega de algo com valor para o cliente e que esteja definitivamente funcionando. É impossível atingir essa meta se ficar faltando algo fundamental que seria os testes que verificam se realmente o software está funcionando da maneira correta, podendo ser identificados possíveis erros e consequentemente as devidas correções. Neste caso é necessário que um ajude o outro. Pois não existe divisão, a responsabilidade é de todos.

**5 - No meio de uma sprint, o Dono do Produto teve um grande insight e pensou em uma nova funcionalidade que deixaria o produto incrivelmente melhor. Apesar da funcionalidade não ter sido prevista até então no planejamento do projeto, ele deve incluir o backlog e desenvolver o quanto antes, para obter feedback dos usuários. Segundo as regras do Scrum, o Dono do Produto pode exigir que o tempo desenvolva esse novo item no sprint que está em andamento? Explique sua resposta.**

Durante a reunião de planejamento da sprint o time de desenvolvedores define quais serão os itens do Backlog que entrarão na Sprint, além de também definirem, em colaboração com o PO, qual será a meta da Sprint. E com isso, o time de desenvolvedores se comprometem em cumprir a meta que foi definida, entregando os itens que foram definidos.

Sendo assim, os ajustes, melhorias, novas funcionalidades, deveriam entrar na fila do Product Backlog, para ser desenvolvida posteriormente, de acordo com a prioridade definida pelo PO.

O PO não deve ficar interrompendo o time de desenvolvedores para adicionar coisas novas na Sprint, pois elas não foram planejadas e o time de desenvolvedores não tem como garantir que vai dar tempo.

**6 - Explique como funciona o Kanban.**

Uma ferramenta que utiliza um quadro e cartões para uma simples, porém útil, visualização do trabalho. Um quadro básico do Kankan tem um fluxo de três etapas: "to do", "in progress" e "done" (a fazer, em andamento e feito). No entanto, dependendo do tamanho, da estrutura e dos objetos da equipe, o fluxo de trabalho pode ser mapeado para atender ao processo exclusivo de qualquer equipe específica.

Neste quadro são colados cartões, que servem para representar as tarefas a serem efetuadas e de acordo com o estado/situação da tarefa, ela vai sendo movida entre as etapas que constam no quadro até ser finalizada (chegar na etapa “done”).